# Руководство пользователя приложения для растеризации отрезков и окружностей

Добро пожаловать в приложение для растеризации отрезков и окружностей! Это руководство поможет вам освоить основные функции программы и эффективно использовать её для визуализации алгоритмов растеризации.

## Основные возможности

Визуализация отрезков: поддерживаются различные алгоритмы растеризации отрезков, такие как пошаговый алгоритм, алгоритм ЦДА и алгоритм Брезенхема.

Визуализация окружностей: Программа поддерживает алгоритм Брезенхема для растеризации окружностей.

Выбор алгоритма: Вы можете выбрать и применить один из предложенных алгоритмов для растеризации.

Просмотр шагов алгоритма: для отрезков предусмотрена возможность отображения пошагового выполнения алгоритмов.

## Описание интерфейса

Главное окно:

Поле ввода для отрезков: введите координаты начальной и конечной точки отрезка: X1, Y1 и X2, Y2.

Поле ввода для окружностей: введите координаты центра окружности и её радиус.

Кнопки алгоритмов: пошаговый алгоритм, алгоритм ЦДА, алгоритм Брезенхема (отрезок), алгоритм Брезенхема (окружность).

Область отображения данных: тут отображается растеризованный отрезок или окружность в зависимости от выбранного алгоритма.

Поле вывода времени: после выполнения алгоритма будет отображено время его работы в миллисекундах.

### Как использовать приложение

Ввод данных:

1. Введите координаты начальной и конечной точки отрезка (для отрезка) или координаты центра и радиус окружности (для окружности).
2. Нажмите одну из кнопок для выбора алгоритма.

Применение алгоритмов:

1. Нажмите на соответствующую кнопку для выполнения алгоритма.
2. Программа отобразит растеризацию в реальном времени на холсте.
3. Вы увидите результат работы алгоритма, а также время его выполнения.

Системные требования

* Операционная система: Windows, macOS, Linux.
* Требования: наличие браузера, который поддерживает отображение веб-приложений, а также наличие интернет-соединения

## Поддержка

Если у вас возникли вопросы или предложения, пожалуйста, свяжитесь с разработчиком приложения.